Algoritmo InvertirVector

Definir i Como Entero

Definir n Como Entero

n <- 10

Dimensionar vector[n]

Dimensionar vector2[n]

/// Cargar el vector

Para i<-0 Hasta 10 Con Paso 1 Hacer

Escribir "Ingrese el número en la posición ", i, ": "

Leer vector[i]

FinPara

/// Invertir el vector

Para i<-0 Hasta 10 Con Paso 1 Hacer

vector2[n] <- vector[i]

n <- n-1

FinPara

/// Mostrar el vector invertido

Escribir "Vector invertido:"

Para i<-0 Hasta 10 Con Paso 1 Hacer

Escribir "vector[", i, "] = ", vector2[i]

FinPara

FinAlgoritmo